

Na temelju članka 9. stavka 3. podstavka 3. Zakona o ugostiteljskoj djelatnosti („Narodne novine“ 85/15, 121/16, 99/18, 25/19 i 98/19, 32/20, 42/20, 126/21, 152/24), članka 8. stavka 1. Odluke o ugostiteljskoj djelatnosti („Službene novine Grada Buzeta“, br. 6/18) te članka 94. Statuta Grada Buzeta („Službene novine Grada Buzeta“, broj 2/21, 10/21), gradonačelnik Grada Buzeta dana 4. rujna 2026. godine, donosi

ODLUKU

o radnom vremenu ugostiteljskih objekata povodom organizacije manifestacija u sklopu obilježavanja Dana Grada Buzeta „Subotina 2026“ i „Buzetski dani 2026“

Članak 1.

Ovom Odlukom određuje se radno vrijeme ugostiteljskih objekata povodom organizacije manifestacija kojima se tijekom rujna obilježava Dan Grada Buzeta: „Subotina 2026.“ i „Buzetski dani 2026.“.

Članak 2.

Ugostiteljskim objektima iz članka 1. odobrava se produženje radnog vremena za sljedeće dane:

- u noći 11. rujna na 12. rujna 2026. godine (petak na subotu) do 04.00 sata
- u noći 12. rujna na 13. rujna 2026. godine (subota na nedjelju) do 04.00 sata
- u noći 18. rujna na 19. rujna 2026. godine (petak na subotu) do 04.00 sata
- u noći 19. rujna na 20. rujna 2026. godine (subota na nedjelju) do 04.00 sata

Članak 3.

Radno vrijeme na vanjskom prostoru uz ugostiteljski objekt prati poslovanje ugostiteljskog objekta, uz obvezu ugostitelja da se pridržava odredbi Zakona o zaštiti od buke („Narodne novine“ broj 30/09, 55/13, 153/13, 41/16, 114/18 i 14/21) te Pravilnika o najvišim dopuštenim razinama buke u sredini u kojoj ljudi borave i rade („Narodne novine“ broj 143/21021) kao i propisa koji reguliraju javni red i mir.

Članak 4.

Ova Odluka stupa na snagu danom donošenja.

KLASA: 335-01/26-01/3
URBROJ: 2163-3-03-01-26-2
Buzet, 04.09.2026

GRADONAČELNIK
Damir Kajin

DOSTAVITI:

1. Policijska postaja Pazin, Ispostava Buzet, 2. Istarske brigade 13, Buzet,
2. Pismohrana.

Skeniranjem ovog QR koda, sustav
će vas preusmjeriti na stranice
izvornika ovog dokumenta, kako
biste mogli provjeriti njegovu
autentičnost i vjerodostojnost.